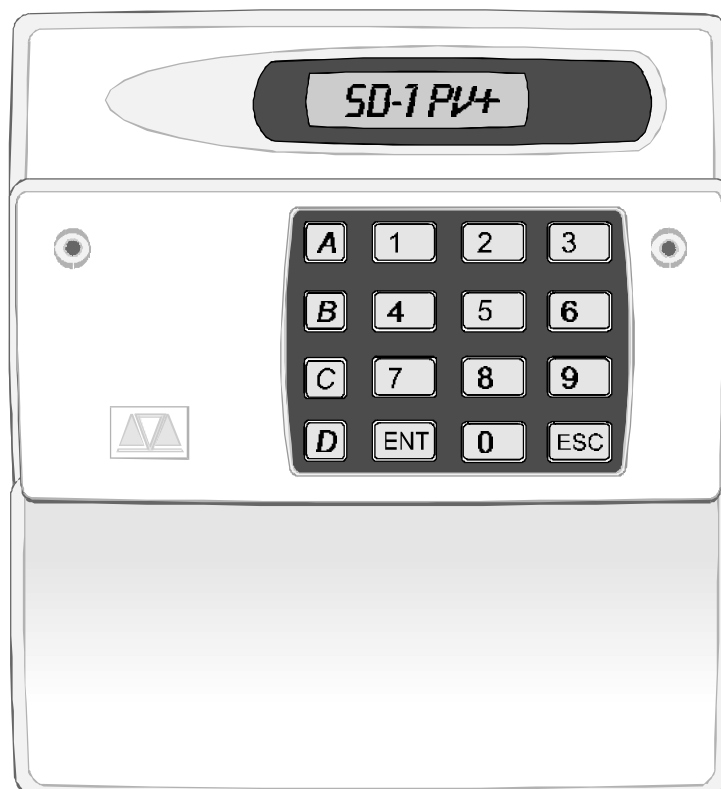


# SD-1 PV+




## PROGRAMMING

<b>Omschrijving</b>	<b>Pagina</b>
Starten: De SD-1 PV+ opties	2
Overzicht mogelijkheden	3-5
Initialiseren	5
Pincode wijzigen	6
Pincode "type" wijzigen	6
Programmeerbare uitgang	7
Doormeldingsroute	7
Afbreek / Annuleringsopties	8
Loggeheugen laatste doormelding	8
Bevestigingsopties	9
Telefoonnummers programmeren	10
SD-1 PV+ achter een telefooncentrale	11
"Buzzer" nummer programmeren	12
Alarmboodschappen opnemen	13
Verwijderen boodschappen & telefoonnummers	14
Alarmboodschappen afspelen	15
Testen alarmmelding	15

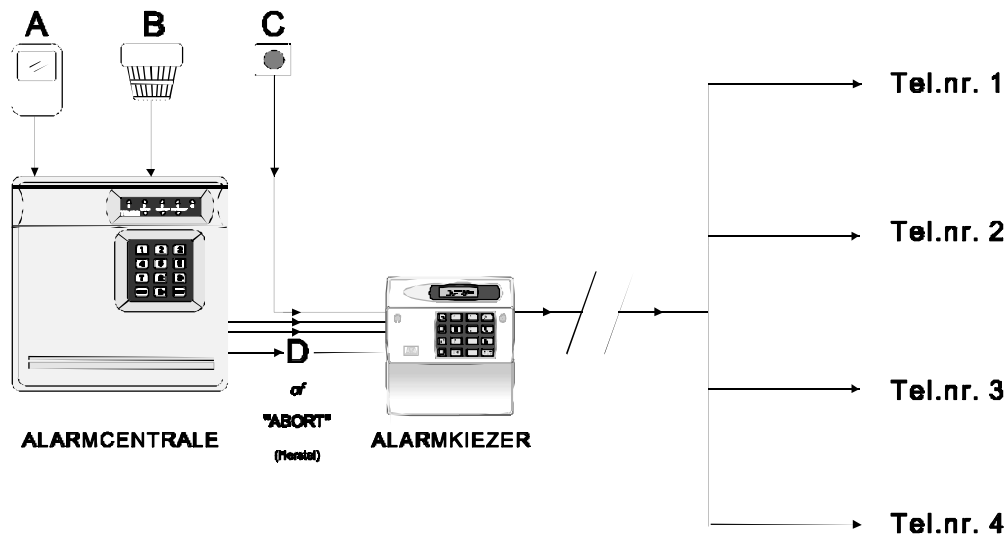


## STARTEN : De SD-1 PV+ opties

Om toegang te krijgen tot alle SD-1 PV+ opties dient men de programmeercode (Standaard 1234) in te toetsen. Het display zal hierna direct "GEREED" geven waarna men d.m.v. van de cijfer-toetsen, volgens onderstaand tabel, de juiste programmeeroptie kan selecteren.

Druktoets	Menu optie	Pagina
1	Niet gebruikt	
2	Niet gebruikt	
3	Niet gebruikt	
4	Pincode wijzigen	
5	Pincode <b>type</b> wijzigen	
6	Programmeerbare uitgang	
7	Doormelding - route	
8	Annulering-opties (Stoppen alarmmelding)	
9	Log laatste doormelding bekijken	
0	Bevestigingsopties	
ENT 1 - 4	Telefoonnummers programmeren	
ENT 0 - D	Alarmboodschappen opnemen	
ENT ENT	Verwijderen boodschappen /telefoonnummers	
A B C D	Alarmboodschappen afspelen	
A 1 - 4	Test alarmmelding A, B, C of D naar telefoonnr. 1, 2, 3 of 4.	
B 1 - 4		
C 1 - 4		
D 1 - 4		





### AANSLUITINGEN:

De SD-1 PV+ alarmkiezer wordt aangesloten tussen de alarmcentrale en de telefoonlijn, en krijgt normaliter zijn voedingspanning uit die alarmcentrale. Het is mogelijk om de SD-1 PV+ op te nemen in een sabotagelus van de het systeem. De kiezer heeft 3 aparte ingangen A, B en C die corresponderen met de teksten A, B en C.

**LET OP:** Indien men de "ABORT" (Herstel) ingang niet wenst te gebruiken, en ook niet als dusdanig programmeert, verschaft dit een extra 4<sup>de</sup> ingang D waarbij men de 4<sup>de</sup> tekst D op kan nemen.

Voorbeeld: A = Inbraak

B = Paniek/overval

C = Brand

D = Sabotage (Indien de ingang niet als "ABORT" (Herstel) ingang wordt gebruikt)

Wanneer de alarmcentrale bijv. geen uitgang heeft voor een paniek/overval melding, kan men deze paniekknop rechtstreeks op de SD-1 PV+ aansluiten, zoals aangegeven in het bovenstaande voorbeeldschema. Indien de kiezer geactiveerd wordt zal deze alle andere aangesloten telefoonapparatuur onderbreken.

### PROGRAMMEERCODE (PINCODE):

Om toegang te krijgen tot de programmeer menu's heeft men een Pincode nodig. Deze code kan tevens gebruikt worden om de SD-1 PV+ te stoppen indien deze per ongeluk geactiveerd wordt.

### PROGRAMMEERCODE TYPE:

De programmeer code om in de programmeermenu's te kunnen komen kan men wijzigen in: een 4-cijferige code, een 4-cijferige gevolg door ENT, een 6-cijferige code of een 6-cijferige code gevolgd door ENT.

### PROGRAMMEERBARE UITGANG:

De SD-1 PV+ heeft een programmeerbare uitgang die maximaal 100mA (Min-) kan schakelen. De uitgang kan geprogrammeerd worden om te activeren, wanneer de SD-1 PV+ wordt geactiveerd, wanneer de kiezer **met succes** wordt bevestigd door een ontvanger of wanneer het de SD-1 PV+ **niet gelukt** is met succes een doormelding te maken naar de telefoonnummers.

### DOORMELDING ROUTE:

De SD-1 PV+ kan zo geprogrammeerd worden dat elke activeringsingang A, B, C of D, een specifiek telefoonnummer kiest. Men kan deze optie gebruiken indien het nodig is om elk type alarmmelding naar een verschillend telefoonnummer door te melden. Bijv. Activering A meldt naar telefoonnummer 1, activering B meldt naar telefoonnummer 2 & 3. etc.

### **HERSTEL (ANNULEER) DOORMELDING:**

De SD-1 PV+ kan zo geprogrammeerd worden dat indien deze per ongeluk geactiveerd wordt, dit direct geannuleerd (Hersteld) kan worden. Deze annulering kan op 3 manieren geprogrammeerd en uitgevoerd worden

#### **Herstel (annulering) methoden:**

1. Wanneer men de "ABORT" ingang activeert met een min (-ve)
2. Wanneer men de activering van de betreffende ingang wordt verwijderd (*HERSTEL*)
3. Wanneer de PINCODE op de SD-1 PV+ wordt ingetoetst.

Indien met d.m.v. de PINCODE de doormelding van de kiezer herstelt (Annuleert), zal ter bevestiging, het display "*GESTOPT*" weergeven, en zal er een geluidssignaal klinken.

### **LAATSTE DOORMELDING LOG:**

Men kan d.m.v. van het laatste doormelding geheugen zien welke activering er heeft plaatsgevonden, welke van de telefoonnummers gekozen zijn en welke van de ontvangers deze melding met succes heeft bevestigd.

### **BEVESTIGINGSOPTIES:**

Wanneer de SD-1 PV+ doormeldt en zijn alarmmelding doorgeeft, verwacht de kiezer een bevestiging dat de melding in goede orde is ontvangen. Dit kan de ontvanger doen door op de 8 te drukken. Wanneer de kiezer op deze manier is bevestigd door de ontvanger, zal deze stoppen met melden totdat hij opnieuw geactiveerd wordt. Men kan programmeren hoeveel ontvanger de oproep moeten bevestigen voordat de SD-1 PV+ stopt met kiezen.

### **TELEFOONNUMMERS:**

De SD-1 PV+ kan 4 verschillende telefoonnummers kiezen van elk maximaal 24 cijfers. Het LCD display maakt programmering hiervan zeer éénvoudig. Het is mogelijk puls of toon te kiezen. Het is ook mogelijk om een "Buzzer" op te roepen en een cijferboodschap achter te laten. In het geval dat men een Buzzer oproept zal altijd na de ingevoerde cijferinformatie een extra cijfer worden weergegeven, die correspondeert met de geactiveerde ingang van de SD-1 PV+, dus cijfer 1,2,3 of 4 corresponderen met de Ingangen A, B, C of D.

### **OPNEMEN ALARMBODSCHAPPEN**

De SD-1 PV+ heeft een ingebouwde microfoon en speaker zodat men de alarmboodschappen direct op het apparaat kan opnemen en afspelen. Wanneer de SD-1 PV+ een alarm(Melding)boodschap geeft zal dit bestaan uit een gemeenschappelijke tekst gevolgd door een tekst A, B, C of D. Boodschap 0 geeft normaal de algemene informatie weer zoals: Naam en adres etc. Boodschap A, B, C of D geven aan om wat voor alarmmelding het gaat, dus welke ingang van de SD-1 PV+ geactiveerd is. De SD-1 PV+ heeft in totaal 40 seconden opnametijd. Deze tijd moet verdeeld worden over de in totaal 4 alarmboodschappen. Men moet er op letten dat wanneer men in het begin bijvoorbeeld 10 seconden gebruikt had voor de tekst 0, bij het opnieuw opnemen van deze tekst weer 10 seconden gebruikt moet worden. (Tijdens de eerste opname worden de gedeelten van de totale 40 seconden opnametijd bepaald, en kan alleen door het verwijderen van de totale tekst hersteld worden)

### **VERWIJDEREN ALARMBODSCHAPPEN & TELEFOONNUMMERS**

Omdat de SD-1 PV+ een NVM geheugen (Een niet uitwisbaar geheugen) heeft, zullen de alarmboodschappen en telefoonnummers behouden blijven bij het verwijderen van de voedingsspanning. De SD-1 PV+ biedt daarom de mogelijkheid de boodschappen en telefoonnummers via een aparte menu-optie te verwijderen.

### AFSPELEN ALARMBODSCHAPPEN

Wanneer men de alarmboodschappen heeft opgenomen, kan men deze beluisteren m.b.v. de ingebouwde speaker. Indien men een alarmboodschap A, B, C. of D afspeelt zal altijd eerst tekst 0 afgespeeld worden.

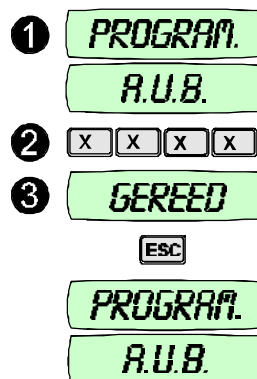
### DOORMELDING TESTEN

Wanneer men klaar is met programmeren, kan men een specifieke alarmboodschap naar een specifiek telefoonnummer verstuurd worden om de goede werking van de SD-1 PV+ te kunnen controleren. Wanneer de SD-1 PV+ in de test modus is, zal alles wat er op de telefoonlijn gebeurt te horen zijn via de ingebouwde speaker. Tevens zal het display visueel de activiteiten van de kiezer weergeven.

## INITIALISEREN SD-1 PV+

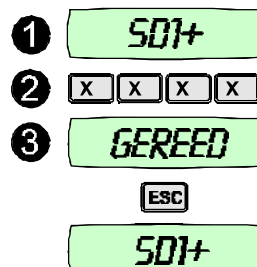
Wanneer men voor het eerst de voedingsspanning aansluit op de SD-1 PV+, is een fabrieks-herstart nodig. Deze fabrieks-herstart voert men uit door tijdens het inschakelen van de voedingsspanning de 2 pinnetjes (JP2) kortgesloten te houden. Het display zal "PROGRAM. A.U.B." weergeven, wat aangeeft dat het kiezergeheugen leeg is (Dus geen telefoonnummers en alarmboodschappen geprogrammeerd). Wanneer de alarmkiezer geprogrammeerd is zal deze "SD1+" in het display weergeven. Om toegang te krijgen tot de programmeermenu moet men de pin code intoetsen (Standaard 1234).

1. Wanneer men de kiezer voor de alle eerste keer opstart, zal het display "PROGRAM A.U.B." weergeven.



Wanneer de kiezer geprogrammeerd is, zal het display "SD1+" weergeven

2. Toets de standaard fabriekscode in:     om met de programmering te starten.
3. Wanneer in het display "GEREED" staat is de unit gereed om geprogrammeerd of getest te worden.

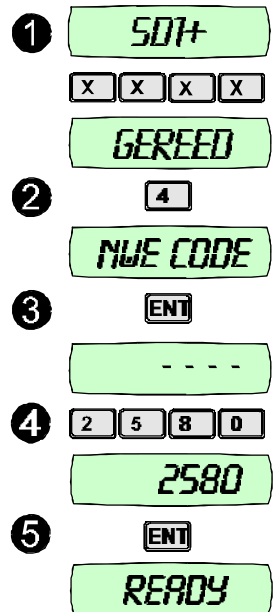


Wanneer men het programmeermenu wil verlaten, druk dan op . Indien men gedurende 1 minuut niets intoetst zal de unit automatisch de programmeermode verlaten en "PROGRAM A.U.B." of "SD1+" weergeven

## PINCODE WIJZIGEN

Men dient een Pincode op de unit in te toetsen om deze te kunnen programmeren. Dezelfde Pincode kan men tevens gebruiken om een alarmmelding te kunnen stoppen (Annuleren) wanneer de unit (Per ongeluk) geactiveerd wordt. Deze Pincode is normaal 4-cijferig, maar kan ook naar 6-cijferig geprogrammeerd worden. De standaard fabriekspincode is "1234".

1. Zorg ervoor dat de programmeermode is gestart en dat er in het display "GEREED" staat
2. Druk op **4**, het display geeft "NWE CODE"
3. Druk op **ENT**, het display geeft "- - - -"
4. Toets de nieuwe Pincode in bijv. "2580"
5. Druk op **ENT** om de invoer te bevestigen, in het display staat weer "GEREED"



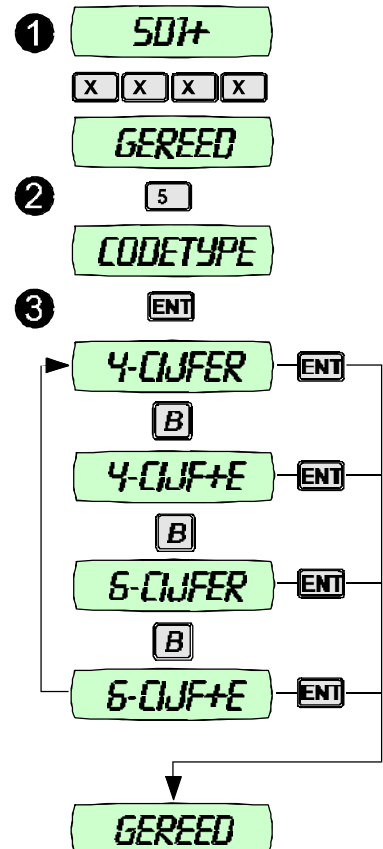
## PINCODE TYPE WIJZIGEN

Voor de programmering van de SD-1 PV+ heeft men zoals eerder vermeld een programmeercode nodig. Deze code bestaat normaliter uit 4 cijfers, maar kan gewijzigd worden in een 4-cijferige code + "ENT", een 6-cijferige code of een 6-cijferige code + "ENT". De standaard fabriekscodetype is "1234". Indien men de code wijzigt van 4 naar 6 cijfers, zullen de laatste 2 cijfers 00 worden, dus "1234" wordt "123400". Deze Pincode kan men natuurlijk weer wijzigen in elke gewenste andere Pincode.

1. Zorg ervoor dat de programmeermode is gestart en dat er in het display "GEREED" staat
2. Druk op **5**, het display geeft "CODETYPE"
3. Druk op **ENT**, het display geeft "4-CIJFER"
4. Druk op telkens op **B** om te selecteren tussen de opties: **4-cijferig (4-CIJFER)**, **4-cijferig + ENT (4-CIJFER+E)**, **6-cijferig (6-CIJFER)** en **6-cijferig + ENT (6-CIJFER+E)**.

**Gebruik NIET de codetypes 4-cijferig+ENT en 6-cijferig+ENT, daar deze in de toekomst een andere functie gaan vervullen.**

5. Druk op **ENT** om de invoer te bevestigen, in het display staat weer "GEREED"

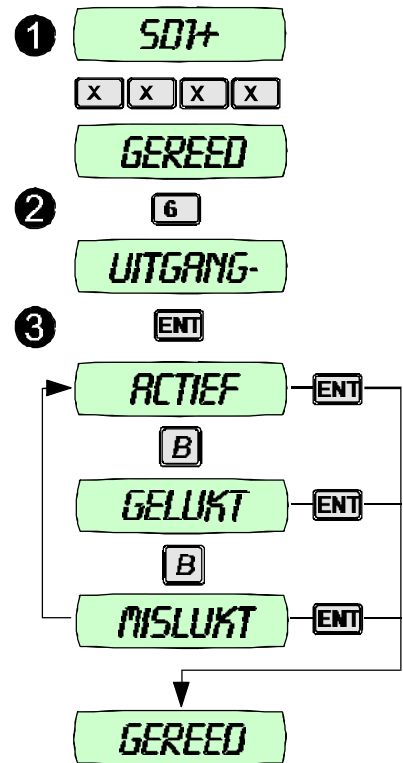


## PROGRAMMEERBARE UITGANG

De SD-1 PV+ heeft een programmeerbare uitgang, welke activeert onder de volgende condities:

- 1) De SD-1 PV+ is geactiveerd (*ACTIEF*)
- 2) Het doormelden is gelukt (De kiezer heeft een bevestiging "om te stoppen" ontvangen) (*GELUKT*)
- 3) Het doormelden is mislukt (De kiezer heeft op geen enkel gekozen telefoonnummer een (juiste) bevestiging ontvangen om te stoppen)

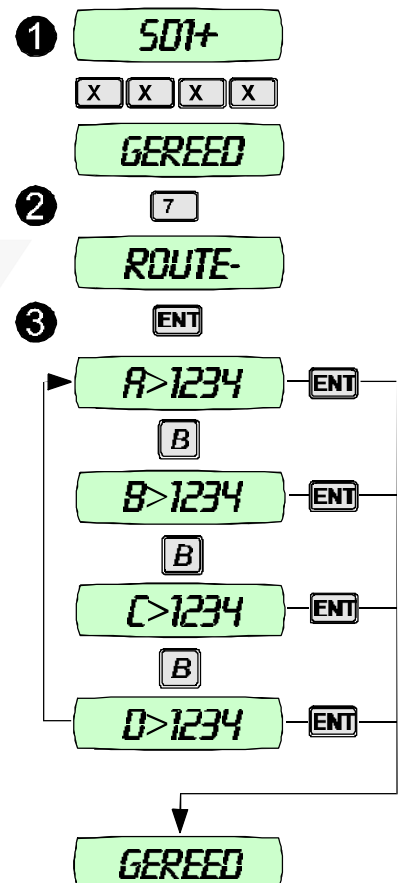
1. Zorg ervoor dat de programmeermode is gestart en dat er in het display "*GEREED*" staat
2. Druk op **6**, het display geeft "*UITGANG-*"
3. Druk op **ENT**, het display geeft de huidige instelling. Bijv. "*ACTIEF*"
4. Druk op telkens op **B** om te selecteren tussen de opties: ("*ACTIEF*", "*GELUKT*" of "*MISLUKT*")
5. Druk op **ENT** om de invoer te bevestigen, in het display staat weer "*GEREED*"



## DOORMELDINGSROUTE

Men kan programmeren welke alarmboodschap (A, B, C of D) naar welke telefoonnummer doorgemeld wordt. Bijvoorbeeld Boodschap "A" moet doorgemeld worden naar telefoonnummer 1, 3 & 4, maar niet naar telefoonnummer 2 :  $A > 1-34$

1. Zorg ervoor dat de programmeermode is gestart en dat er in het display "*GEREED*" staat
  2. Druk op **7**, het display geeft "*ROUTE-*"
  3. Druk op **ENT**, het display geeft de huidige instelling van boodschap "A". Bijv. "*A>1234*"
- Druk op 1, 2, 3 of 4 om het telefoonnummer "te selecteren" of "niet te selecteren".**
- Druk telkens op **B** de 3 andere boodschappen (B, C of D) te selecteren.**
4. Druk op **ENT** om de invoer te bevestigen, in het display staat weer "*GEREED*"



## AFBREEK / ANNULERINGSOPTIES

Wanneer men (per ongeluk) alarm veroorzaakt, zal de SD-1 PV+ de geprogrammeerde telefoonnummers gaan kiezen, en de betreffende alarmboodschap(en) doorgeven. Het is echter mogelijk de doormelding, op 3 verschillende (Programmeerbare) manieren af te breken(annuleren):

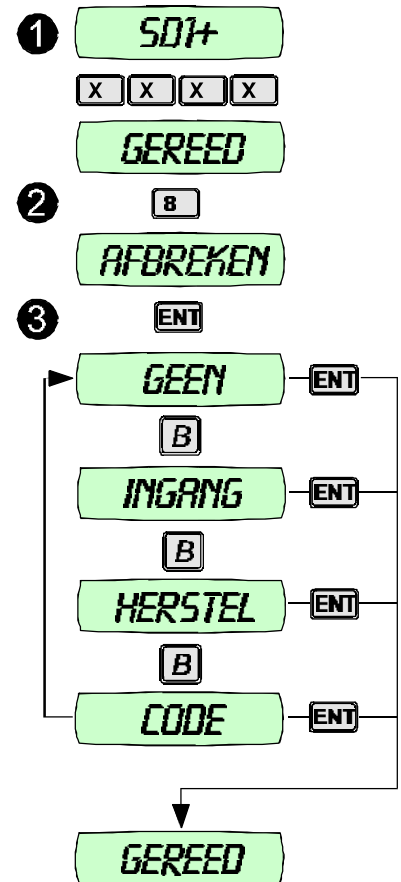
- 1) Een Min- (0V) signaal naar de ingang koppelen. ("INGANG")
- 2) De activering van de SD-1 PV+ verwijderen ("HERSTEL")
- 3) De Pincode intoetsen op de SD-1 PV+ ("CODE")

**☞ Indien men gebruik wenst te maken van een 4<sup>de</sup> activeer-  
ingang "D" (Met tekst "D"), dient men in deze  
programmeerstap geen gebruik te maken van de optie  
"INGANG" (Werking wordt hiermee gewijzigd)**

1. Zorg ervoor dat de programmeermode is gestart en dat er in het display "GEREED" staat.
2. Druk op **8**, het display geeft "AFBREKEN"
3. Druk op **ENT**, het display geeft de huidige instelling van boodschap "A". Bijv. "GEEN"

**☞ Druk telkens op **B** om de 3 andere opties "INGANG",  
"HERSTEL" of "CODE" te selecteren.**

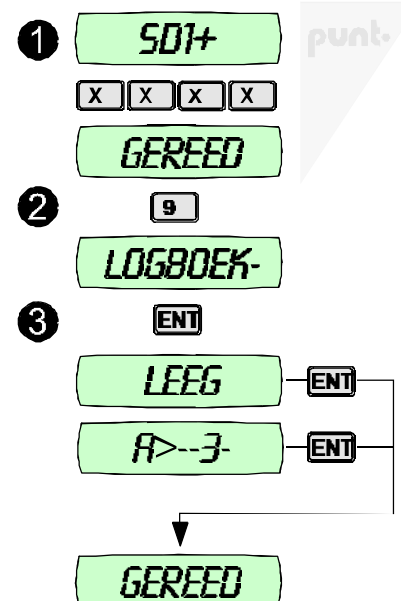
4. Druk op **ENT** om de invoer te bevestigen, in het display staat weer "GEREED"



## LOGGEHEUGEN LAATSTE DOORMELDING


Wanneer een (laatste) doormelding met succes is bevestigd door de ontvanger(s), zal de SD-1 PV+ deze opslaan in zijn "logboek". Men kan dit logboek (Loggeheugen) op de volgende manier bekijken:

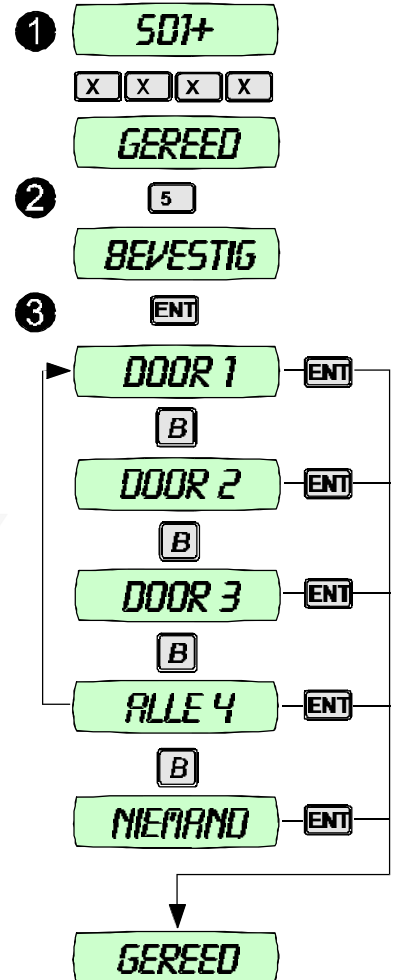
1. Zorg ervoor dat de programmeermode is gestart en dat er in het display "GEREED" staat.
2. Druk op **9**, het display geeft "LOGBOEK-"
3. Druk op **ENT**, het display geeft de laatste gebeurtenis weer. Wanneer de melding "LEEG" op display verschijnt, bevat het logboek geen informatie. Wanneer het display bijv. "A>--3-" weergeeft, was ingang A geactiveerd, en bevestigd door ontvanger nr. 3. Indien het display "A>----" weergeeft, was geen enkele doormelding bevestigd door een ontvanger.
4. Druk op **ENT** om de invoer te bevestigen, in het display staat weer "GEREED"



## BEVESTIGINGSOPTIES

Wanneer de SD-1 PV+ een nummer kiest, en zijn alarmboodschap afspeelt, kan de ontvanger d.m.v. het toetsenbord van de telefoon de SD-1 PV+ te kennen geven (Bevestigen) dat de alarmboodschap in goede orde ontvangen is. Men doet dit door tijdens of na het afspelen van de alarmboodschap op de "8" te drukken. Na deze bevestiging stopt de alarmkiezer met kiezen (Totdat de kiezer opnieuw geactiveerd wordt). Met deze programmeeroptie kan men bepalen hoeveel keer de men de oproep moet bevestigen voordat de SD-1 PV+ stopt met kiezen. De keuzemogelijkheden zijn: "DOOR 1", "DOOR 2", "DOOR 3", "ALLE 4", "NIEMAND".

1. Zorg ervoor dat de programmeermode is gestart en dat er in het display "GEREED" staat
2. Druk op **0**, het display geeft "BEVESTIG"
3. Druk op **ENT**, het display geeft de huidige instelling van boodschap "A". Bijv. "DOOR 1"
-  Druk telkens op **B** om de 4 andere opties "DOOR 2", "DOOR 3", "ALLE 4", "NIEMAND" te selecteren.
4. Druk op **ENT** om de invoer te bevestigen, in het display staat weer "GEREED"



In de SD-1 PV+ kan men maximaal 4 telefoonnummers programmeren, met elk een lengte van 24 cijfers. Het is **niet toegestaan** de telefoonnummers van **brandweer of politie** te programmeren. Het volgende voorbeeld laat zien hoe men tel. 072 5069866 op positie 1 programmeert.

1. Zorg ervoor dat de programmeermode is gestart en dat er in het display "GEREED" staat.

2. Druk op **ENT**, het display geeft "DRUK OP 1-4 / 0-0"

3. Druk op **1**, om telefoonnummer 1 te selecteren

 **1 – 4 selecteert telefoonnummer 1, 2, 3 of 4**  
**0 – D selecteert alarmboodschap 0, A, B, C of D.**

4. Het display zal wisselend "TEL NR?" en het eerder geprogrammeerde telefoonnummer weergeven. (Deze regel is leeg indien er nog niets geprogrammeerd is)

 **Indien er een al eerder geprogrammeerd telefoonnummer in het display verschijnt, kan men dit wissen door op de **A** te drukken**

5. Toets het gewenste telefoonnummer in, bijv 072 1234567

6. Wanneer men een fout maakt tijdens invoer, drukt men op **A** om de cursor één stap terug te zetten, toets het cijfer opnieuw in, en druk daarna op **C**

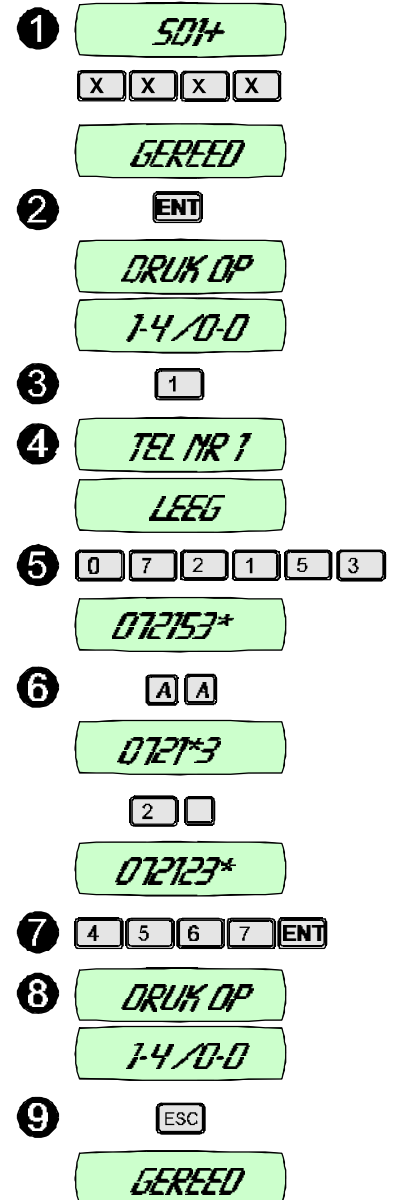
 **Wanneer men op **C** drukt gaat de cursor één stap vooruit**  
**Wanneer men op **A** drukt gaat de cursor één stap achteruit**

7. Druk op **ENT** wanneer het gewenste telefoonnummer in het display staat.

8. Herhaal de procedure voor de andere telefoonnummers.

9. Wanneer men klaar is, druk dan op **ESC**, het display geeft weer "GEREED"

**LET OP:** de SD-1 PV+ heeft een automatische toon/puls omschakeling. Indien de kiezer de kiestoon niet herkent zal deze automatisch overschakelen naar puls kiezen. Om dit te voorkomen dient men voor het telefoonnummer een "7" te programmeren, om de kiezer te dwingen toon te kiezen.



Indien men de SD-1 PV+ achter een telefooncentrale wil plaatsen, zal de unit normaal altijd eerst een buitenlijn moeten kiezen (bijv. een "0") om naar buiten te kunnen bellen. De meeste telefooncentrales hebben na dit eerste cijfer een pauze nodig, voordat men verder kan kiezen.

**LET OP:** De meeste telefooncentrales hebben een interne kiestoon die afwijkt van de kiestoon die men normaal direct op een buitenlijn heeft. Om te voorkomen, dat de SD-1 PV+ de kiestoon niet herkent en daarom automatisch naar puls omschakelt, is het ten zeerste aan te raden voor het telefoonnummer een "7" (=Toon kiezen) te programmeren. Deze "7" voor het telefoonnummer verkrijgt men door bij programmering eerst op de C te drukken.

1. Zorg ervoor dat de programmeermode is gestart en dat er in het display "GEREED" staat.
2. Druk op **[ENT]**, het display geeft "DRUK OP 1-4 / 0-0"
3. Druk op **[1]**, om telefoonnummer 1 te selecteren

 **1 – 4 selecteert telefoonnummer 1, 2, 3 of 4**  
**0 – D selecteert alarmboodschap 0, A, B, C of D.**


4. Het display zal wisselend "TEL NR1" en het eerder geprogrammeerde telefoonnummer weergeven. (Deze regel is leeg indien er nog niets geprogrammeerd is)

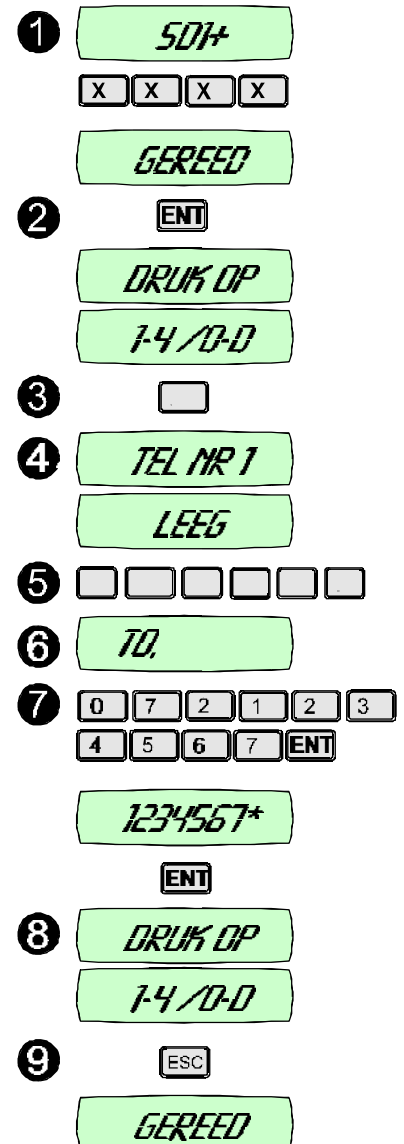
 **Indien er een al eerder geprogrammeerd telefoonnummer in het display verschijnt, kan men dit wissen door op de **[A]** te drukken**

5. Druk op **[C]** om toonkiezen te selecteren "7"
6. Toets het gewenste cijfer(s) voor de buitenlijn in. Bijv. "0"
7. Druk 3x op **[B]**, het display geeft "TO,"

 **Een kiespauze wordt aangegeven als komma (,)**

8. Druk op **[C]** om de cursor één stap naar rechts te verplaatsen.
9. Toets het volledige telefoonnummer in bijv. 072 1234567 en druk op **[ENT]**
10. Herhaal (Indien gewenst) de procedure voor telefoonnummers 2, 3 of 4.
11. Wanneer men klaar is druk dan op **[ESC]**, het display geeft weer "GEREED"

 **De pauze optie zorgt ervoor dat de SD-1 PV+ 3 seconden wacht. Wanneer men deze pauze 2 (,,) of 3 (,,,) keer programmeer zal de SD-1 PV+ dus 6 of 9 seconden wachten.**



## “BUZZER” NUMMER PROGRAMMEREN

Wanneer men met de SD-1 PV+ een buzzer nummer wil kiezen, zal de unit na het kiezen van het buzzer telefoonnummer moeten wachten op de verbinding met de oproepdienst. Dit wachten programmeert men met “ff” (“ff” = 4 seconden wachten). Normaal is 1x “ff” programmeren genoeg, maar het is mogelijk dat de wachttijd van 4 seconden iets te kort zou kunnen zijn. In dat geval is het aan te raden 2x achter elkaar een “ff” te programmeren, om zo een wachttijd van 8 seconden te creëren. Alle oproepen van de SD-1 PV+ naar een buzzer worden zoals gebruikelijk aan het einde afgesloten met een hekje. Men kan echter de oproep vooraf laten gaan door een sterretje (NR + STER) of door een hekje (NR + HEKJE). Bijvoorbeeld i.p.v. 1313# - \*1313#. Deze 2 extra opties (NR + STER) (NR + HEKJE) behoort men normaal niet te gebruiken, daar dit voor de buzzer een foutieve werking geeft.

1. Zorg ervoor dat de programmeermode is gestart en dat er in het display “GEREED” staat

2. Druk op **ENT**, het display geeft “DRUK OP 1-4 / 0-0”

3. Druk op **1**, om telefoonnummer 1 te selecteren

**☞ 1 – 4 selecteert telefoonnummer 1, 2, 3 of 4  
0 – D selecteert alarmboodschap 0, A, B, C of D.**

4. Het display zal wisselend “TEL NR?” en het eerder geprogrammeerde telefoonnummer weergeven. (Deze regel is leeg indien er nog niets geprogrammeerd is)

**☞ Indien er een al eerder geprogrammeerd telefoonnummer in het display verschijnt, kan men dit wissen door op de **A** te drukken**

5. Toets het gewenste buzzer(telefoon)nummer in.

6. Druk 4x op **B**, het display geeft “ff”

7. Druk op **C** om de cursor één stap naar rechts te verplaatsen.

8. Toets de alarmboodschap in. Bijv. 1313. Druk hierna op **ENT**

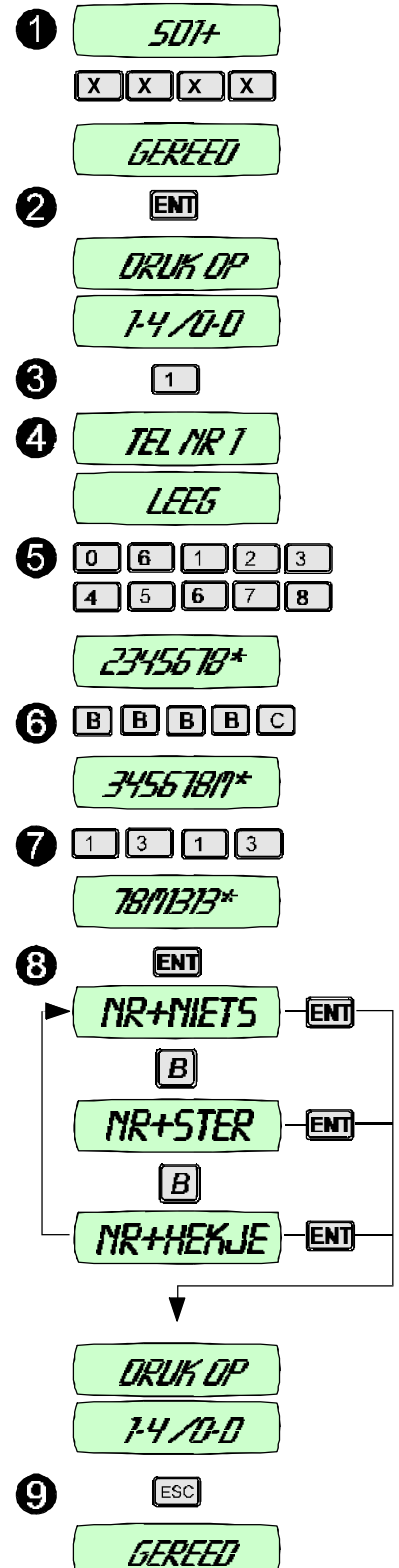
**☞ Alles wat achter de “ff” wordt ingetoetst zal op het display van de buzzer verschijnen.**

**☞ Tevens zal er bij elke melding een extra cijfer verzonden worden, wat aangeeft welke ingang van de SD-1 PV+ geactiveerd was, dus 1 = ingang A, 2 = ingang B etc.**

9. Als niet de juiste optie in het display staat, druk dan net zo lang op **B** totdat er “NR + NIETS” in het display staat en druk daarna op **ENT**

10. Herhaal (Indien gewenst) de procedure voor buzzer/ telefoonnummers 2, 3 of 4.

11. Wanneer men klaar is druk dan op **ESC**, het display geeft weer “GEREED”



## ALARMBODSCHAPPEN OPNEMEN

De SD-1 PV+ heeft de mogelijkheid om in totaal 5 teksten (0, A, B, C en D) met een totale lengte van 40 seconden op te nemen. Tekst 0 is de algemene gemeenschappelijke tekst, de teksten A, B, C en D, zijn gerelateerd aan de ingangen A, B, C en "D". Tijdens een alarmmelding zal de unit altijd eerst tekst 0 afspelen gevolgd door de tekst die hoort bij de ingang die geactiveerd was. Het is aan te raden in de tekst te vermelden dat men de oproep moet bevestigen met de 8 (Zoals beschreven op pagina 4).


### Voorbeeld:

Tekst 0 : "Dit is een alarmmelding van Mr. Janssen op de Dorpstraat in Alkmaar.  
(Eventueel een keer herhalen)

Tekst A: "Het is een inbraak alarm, als u het opvolgt en de kiezer wil laten stoppen met bellen, druk dan op de 8 van uw telefoontoestel"

1. Zorg ervoor dat de programmeermode is gestart en dat er in het display "GEREED" staat


2. Druk op  , het display geeft "DRUK OP 1-4 / 0-0"

3. Druk op  , om tekst 0 te selecteren


 **1 – 4 selecteert telefoonnummer 1, 2, 3 of 4**  
**0 – D selecteert alarmboodschap 0, A, B, C of D.**

4. Het display zal wisselend "A.U.B. BOODSCH(D)" weergeven

 **Het is aan te raden de gewenste tekst eerst op te schrijven**

5. Druk op  en spreek duidelijk, op afstand van 20-30cm naar de unit.

 **Het display geeft de resterende opname tijd weer**

 **Indien de opname een overschrijving is van een oude opname, zal de nieuwe opname dezelfde lengte moeten hebben als de oude.**

6. Om de opname op ieder gewenst moment te stoppen druk op 

 **De SD-1 PV+ stopt natuurlijk vanzelf met opnemen indien de opnametijd verstreken is.**

7. Herhaal (Indien gewenst) de procedure voor de alarmboodschappen A, B, C of D.

8. Wanneer men klaar is druk dan op  , het display geeft weer "GEREED"



## VERWIJDEREN BOODSCHAPPEN & TELEFOONNRS.

Indien men nieuwe alarmboodschappen wil opnemen of nieuwe telefoonnummers wil programmeren. Kan men met deze programmeeroptie, beide in één handeling geheel verwijderen. (Dit is bijv. noodzakelijk als men tekst met een andere lengte wil inspreken, dan de reeds eerder opgenomen teksten).

1. Zorg ervoor dat de programmeermode is gestart en dat er in het display "GEREED" staat

2. Druk op **ENT**, het display geeft "DRUK OP 1-4 / 0-0"

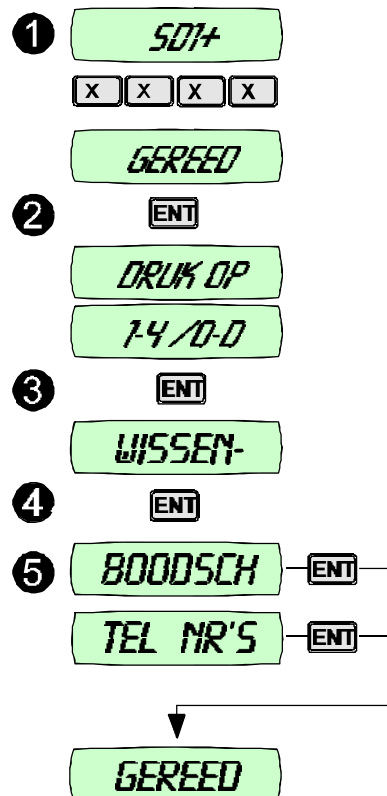
3. Druk op **ENT**, het display geeft "WISSEN"

4. Druk op **B**, het display geeft "BOODSCH"

 Druk op **B** om te wisselen tussen "BOODSCH" & "TEL NR'S"

5. Druk op **ENT** om de keuze uit te voeren. (**ESC** = stoppen)

 Het is natuurlijk ook mogelijk de geprogrammeerde telefoonnummers individueel te overschrijven met een nieuw nummer.



## BEVESTIGINGSPROCEDURE

Wanneer de SD-1 PV+ geactiveerd is zal deze de vooraf geprogrammeerde telefoonnummers kiezen en de opgenomen alarmboodschappen afspelen. Wanneer men wil voorkomen dat de SD-1 PV+ nog meer telefoonnummers kiest kan men het kiezen van de unit stoppen door op het telefoontoestel een 8 te kiezen.

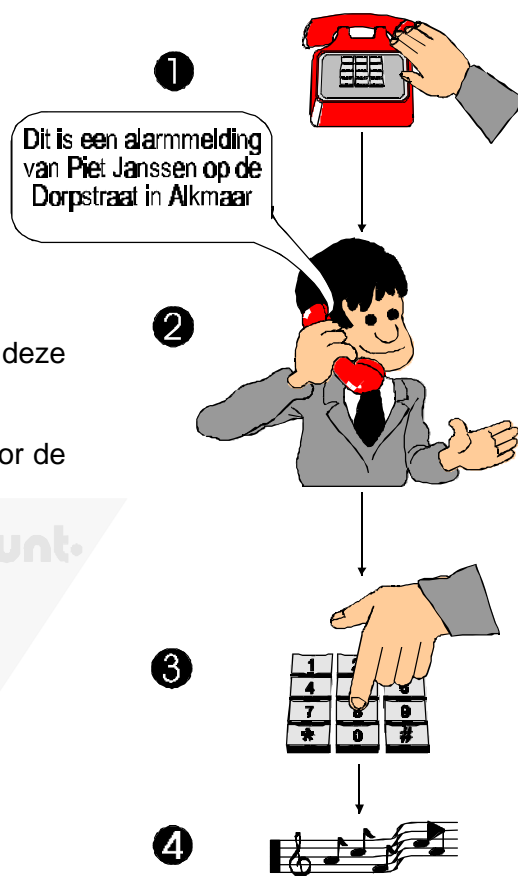
1. De telefoon rinkelt bij de ontvanger. Hij neemt de telefoon normaal op.

2. De SD-1 PV+ zal de ingesproken boodschappen afspelen

3. Men kan **tijdens** of **na** de boodschap de 8 indrukken om de kiezer te stoppen.

4. Indien de bevestiging ontvangen is door de kiezer, zal deze een kort "melodietje" laten horen.

5. De ontvanger kan hierna de juiste maatregelen nemen voor de opvolging van de alarmmelding.



## ALARMBOODSCHAPPEN AF SPELEN

Het is mogelijk de opgenomen alarmboodschappen ter controle af te spelen op de ingebouwde speaker van de SD-1 PV+. Het volgende voorbeeld geeft aan hoe men alarmmelding A (Boodschap 0 + A) moet afspelen.

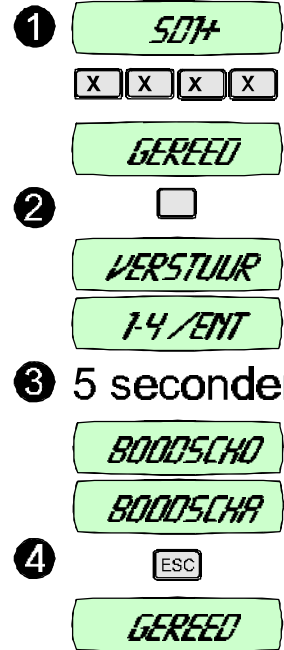
1. Zorg ervoor dat de programmeermode is gestart en dat er in het display "GEREED" staat

2. Druk op **A**, het display geeft wisselend "VERSTUUR" "1-4 / ENT"

 **B**, **C** OF **D** selecteert alarmboodschap B, C of D.

3. Na 5 seconden wordt de alarmboodschap automatisch afgespeeld.

Op elk gewenst moment kan men op **ESC** drukken om het afspelen te stoppen



## TESTEN ALARM MELDING

Men kan elke alarmmelding uittesten op elk geprogrammeerd telefoonnummer. In het onderstaande voorbeeld test men alarmmelding A (Alarmboodschap 0+A) naar telefoonnummer 1.

1. Zorg ervoor dat de programmeermode is gestart en dat er in het display "GEREED" staat.

2. Druk op **A**, het display geeft wisselend "VERSTUUR" "1-4 / ENT"

 **B**, **C** OF **D** selecteert alarmboodschap B, C of D.

3. Druk (Binnen 5 seconden) op **1**

(Drukt men hier op **ENT**, dan zal de alarmboodschap naar alle geprogrammeerde telefoonnummers gestuurd worden.

Op elk gewenst moment kan men op **ESC** drukken om het afspelen te stoppen

 **Wanneer een ontvanger de alarmmelding met succes heeft bevestigd zal het display "TEST OK" geven. Wanneer er op laatste doormeldings-poging nog steeds geen bevestiging is ontvangen zal het display "GEEN ANT" weergeven.**

 Herhaal indien gewenst de procedure voor boodschap B, C en D.

 Herhaal ook de andere alarmmelding /nummer combinaties.

